

Samsung Solve for Tomorrow

Pravidla a podmínky 2022/23

Vstupem do programu „Solve for Tomorrow“ („SFT“) souhlasíte („Účastník“) s tím, že budete vázáni těmito pravidly a podmínkami.

Solve for Tomorrow je strategickým programem společnosti Samsung Electronics v České a Slovenské republice. Program je realizován ve spolupráci s neziskovými organizacemi Junior Achievement, o.p.s. a Junior Achievement Slovensko, n.o.

Co je program Solve for Tomorrow?

Solve for Tomorrow je strategickým programem společnosti Samsung Electronics v České a Slovenské republice, který je součástí globálního závazku společnosti Samsung ke vzdělávání mladých lidí. Program má za cíl rozvíjet STEM a tzv. 4C (Creativity, Critical thinking, Collaboration, Communication) kompetence mladých lidí. Součástí 8 měsíčního vzdělávacího programu je soutěž nápadů na inovativní řešení společenských problémů dnešní doby na zvolené téma.

Pro koho je projekt určen?

- Zúčastnit se mohou studenti všech ročníků středních škol z České republiky a Slovenska.
- V rámci programu lze komunikovat (ústně i písemně) rovnocenně v češtině, slovenštině nebo angličtině, volba je na studentech.
- Zúčastnit se mohou jednotlivci i týmy v maximálním počtu 4 studentů.
- Každý tým může předložit pouze jeden nápad.
- Týmy nebo studenti se mohou zapojit opakovaně, ale pouze s novým nápadem.
- Účastníci musí vytvářet vlastní díla a nesmí kopírovat textové, obrazové, zvukové nebo obrazové záznamy od třetích stran.
- Účastníci mohou využít služeb třetích stran (programování webu/e-shopu, atd.) pokud to sami neumí (ale musí to v prezentaci zmínit a autora uvést), ale doporučujeme spíše využít vlastní znalosti a dovednosti, případně si to nastudovat. Vlastní práce a úsilí bude hodnocena více body.

Časový harmonogram

1. 9. – 31. 10. 2022	Registrace/Přihlášení do Soutěže
4. 10. 2022, 9-11 hod. (bude potvrzeno)	Představení projektu a úvod do Design Thinking - webinář
31. 10. 2022	Uzavírka přihlášek (s definicí problému, který budete řešit)
30. 11. 2022	Odeslání studentských prací (projektový formulář + video s prvotním návrhem řešení)
Prosinec/december 2022	Výběr Top 30
Leden/január 2023	Celodenní Design Thinking workshop

31. 1. 2023	Odeslání studentských prací (video s prototypem řešení)
Únor/február 2023	Výběr Top 10
Únor/február – duben /apríl 2023	Mentoring
	Webináře
Duben/apríl 2023	Finále (offline prezentace před porotou)

Program kombinuje online (vzdělávací webináře) i offline (finální prezentace) aktivity. V případě nepříznivých pandemických okolností bude probíhat výhradně online.

Výzva pro školní rok 2022/23

„Inovace pro udržitelnou budoucnost“

Cílem programu Solve for Tomorrow je zamyslet se a identifikovat konkrétní společenský problém, který vás trápí, a který se chcete pokusit vyřešit za využití technologií a inovací. Pro školní rok 2022/23 jsme vybrali téma „Inovace pro udržitelnou budoucnost“, které byste měli zohlednit ve vašem uvažování o konkrétním problému i návrhu řešení.

Udržitelnost se dnes skloňuje ve všech možných podobách, v různých činnostech a ve všech sférách společenského života. Udržitelnost je ale komplexní oblast, která zahrnuje nejen ekologickou udržitelnost, ale také udržitelnost společenskou a ekonomickou, známou pod anglickým názvem „ESG – Economic, Social and Governance Sustainability“. Udržitelnost je a bude klíčovým principem pro veškeré společenské činnosti či podnikatelské aktivity. A všude přítomné technologie a inovace mohou být skvělým nástrojem, jak tyto výzvy přijmout a řešit.

Pojďte se tedy zamyslet, jak byste pomocí technologií řešili ESG výzvy pro lepší a udržitelnější zítřky ve vašem blízkém okolí. Přemýšlejte tedy o novém produktu, službě nebo aplikaci, která by mohla pomoci vám, nebo komukoliv, kdo tuto službu, produkt nebo aplikaci potřebuje a pošlete nám váš návrh řešení.

V rámci udržitelné budoucnosti se můžete inspirovat i [OSN Cíli udržitelného rozvoje](#), ale zároveň se zkuste zaměřit na vlastní okolí a náš region.

V první fázi registrace nám stačí zaslat stručný popis problému, který v rámci výzvy chcete řešit. V další fázi již budeme chtít návrh konkrétního řešení. Pokud postoupíte do dalších kol, budete na vašem návrhu pod vedením mentorů dále pracovat. Ve finále budete prezentovat svůj nápad porotě. Vítězný tým získá hodnotné ceny.

1. Fáze: Registrace

Registrace do programu proběhne vyplněním krátkého online formuláře dostupného na webové stránce programu www.solvefortomorrow.cz do **31. 10. 2022**. Každý student i pedagog vyplňuje **Přihlášku samostatně**. Pro správnou identifikaci všech členů jednoho týmu je důležité uvést stejný název týmu.

Pro Českou i Slovenskou republiku bude k dispozici stejný přihlašovací formulář. Komunikace s organizátory, studentské práce, video nebo finální prezentace mohou být rovnocenně v jazyce českém, slovenském nebo anglickém.

Tým by se měl skládat maximálně ze 4 členů plus váš pedagog (není podmínkou).

V Přihlášce po vás chceme jenom **stručný popis problému v rámci tematické výzvy** - toho, co vnímáte jako zásadní problém, co byste chtěli zlepšit a proč.

2. Fáze: Vzdělávání: Design Thinking (DT) webinář

Zájemci o účast v programu budou během října (októbra) 2022 pozváni **na úvodní online webinář**, kde bude představen program SFT a zároveň i úvod do Design thinking metodologie. Doporučujeme se tohoto webináře zúčastnit - získáte jasnější představu o tom, co se od vás očekává, jak bude program probíhat a zároveň se obeznámíte i s DT metodou, kterou budete využívat při formulaci vašich nápadů.

Design Thinking webinář vám pomůže se zpracováním vašich myšlenek a jejich prezentací tak, abyste měli šanci postoupit do dalších kol. **Design Thinking metoda** je důležitou součástí celého projektu Solve for Tomorrow a minimálně finální prezentace musí být zpracovány v souladu s touto metodologií.

Po absolvování webináře je možné registrovat další zájemce o účast v programu. **Uzavírka přihlášek je 31. 10. 2022.**

Další zajímavé webináře nabídneme v průběhu celého programu.

3. Fáze: Výběr Top 30 týmů

Studentské práce – projektový formulář s návrhem řešení problému v předem daném formátu (word, PDF a video-max. 2 minuty) je potřeba odeslat **do 30. 11. 2022.**

Ze zaslaných prací bude **odbornou porotou vybráno 30 nejlepších týmů.**

Studentské práce budou hodnoceny na základě těchto kritérií:

- **TECHNOLOGIE:** využití technologie (aplikace, produktu nebo služby) k řešení soutěžní výzvy
- **POTŘEBNOST:** zvážení potřeb zamýšleného cílového publika
- **INOVACE:** kreativita a originalita myšlenky
- **PROVEDITELNOST:** proveditelnost řešení s ohledem na současnou technologii a zdroje
- uplatnění DESIGN THINKING konceptu

4. Fáze: Vzdělávání: Design Thinking workshop

V lednu (januári) 2023 se TOP 30 týmů zúčastní celodenního **Design Thinking workshopu** (forma – online/ offline - bude upřesněna).

5. Fáze: Výběr Top 10 týmů

Na základě absolvování DT workshopu budou týmy dál zpracovávat své nápady na řešení vybraného problému. **Studentské práce (video-max. 5 minut)** je potřeba odeslat do **31. 1. 2023**. Největší důraz by měl být kladen na detailní popis řešení, na prototyp řešení, jeho funkcionality a testování.

Ze zaslaných prací bude odbornou porotou vybráno 10 nejlepších týmů.

Studentské práce budou hodnoceny na základě těchto kritérií:

- TECHNOLOGIE: využití technologie (aplikace, produktu nebo služby) k řešení soutěžní výzvy
- KVALITA a SROZUMITELNOST projektu
- POTŘEBNOST: zvážení potřeb zamýšleného cílového publika
- INOVACE: kreativita a originalita myšlenky
- PROVEDITELNOST: proveditelnost řešení s ohledem na současnou technologii a zdroje
- POTENCIÁL nápadu na příznivý vliv na společnost a/nebo životní prostředí
- POTENCIÁL zasáhnout zamýšlené cílové publikum
- uplatnění DESIGN THINKING konceptu

6. Fáze: Mentoring

Top 10 týmů získá svého mentora. Mentoři vám pomůžou s přípravou na finální prezentaci, kde představíte svůj propracovaný nápad porotě složené z předních odborníků v oboru.

7. Fáze: Finále

Finále proběhne v dubnu /apríli 2023.

Každý finalista (tým) doplní svůj rozvinutý nápad (zpracovaný v předem daném formátu PPT) živou prezentací na závěrečné akci. Prezentace proběhne před zástupci společností Samsung, Junior Achievement, případně dalších předních odborníků v oboru.

Studentské práce budou hodnoceny na základě těchto kritérií:

- nejlepší využití technologie (aplikace, produktu nebo služby) k řešení soutěžní výzvy
- kvalita detailů a srozumitelnost finálního projektu-bude představeno porotě v rámci prezentace
- vývoj a zdokonalení myšlenky, včetně tvorby prototypu/testovací verze a testování se zamýšleným cílovým publikem
- kreativita a originalita nápadu
- proveditelnost řešení s přihlédnutím k současné technologii, zdrojům, zákonům a předpisům
- potenciál nápadu na příznivý vliv na společnost a/nebo životní prostředí
- potenciál zasáhnout zamýšlené cílové publikum
- uplatnění Design Thinking metodologie

Oceněné budou 3 nejlepší týmy. Vítězná myšlenka, kromě atraktivních produktových cen pro každého studenta v týmu, bude prezentována globálnímu vedení společnosti Samsung



SAMSUNG



Electronics a v případě zájmu a proveditelnosti může být nabídnuta vítěznému týmu i možnost uvedení do života formou výroby prototypu nebo další podpory.

Vítězné projekty (1. – 3. místo) získají také možnost navštívit pobočku společnosti Samsung v Praze nebo Bratislavě, kde se jim budou věnovat top manažeři společnosti. Detaily budou upřesněny před akcí.